

# INSTRUCTIE OPSTARTEN EN OPSTARTVOLGORDE APPARATUUR LANGEBAAN

## UTRECHT

### Inhoud

Stap 1 Aansluiten rondebord.....	2
Stap 2 Instellen scorebord .....	3
Stap 3: Klaar zetten manager PC (Tafel op verhoging) .....	4
Stap 4 Instellen kastje naast Timer-MDS/RMI kastje.....	6
Belangrijke informatie voor aanvang van de afstanden: .....	6
Stap 5: Opstarten camera scherm bij ET computer .....	7
Stap 6: opstarten Timer-MDS/RMI PC .....	8
Stap 7: opstarten announcer PC (Speaker) .....	13
Stap 8: aanzetten monitor voor handklokkers .....	14
Stap 9: Opstarten paneel bel- en rondebord .....	14
Stap 1 opstartscherm en keuzemenu .....	14
Mogelijke verkeerde instellingen waardoor het bord niet werkt .....	15
Stap 10: Aanzetten Rode/Groene lamp .....	17

## Stap 1 Aansluiten rondebord

Begin met het aansluiten van het rondebord. Dit is het handigst. Wordt de baan nog gebruikt en is dit niet mogelijk dan kan dit ook later. Maar het bedienpaneel van het rondebord zal pas werken als dit aangesloten is.

Voor de langebaan is de handbediening niet nodig. Als het goed is zit deze er ook niet aan. Mocht dit wel het geval zijn zorg dan dat de RMI schakelaar boven op het kastje op "off" staat

Van het rondebord is ook een aparte handleiding en video instructies. Vanaf september 2024 werken we met een nieuw systeem. Als je dat niet kent is doornemen van de instructies aan te bevelen.

## Stap 2 Instellen scorebord

Normaal gesproken zal het scorebord op de instelling van de vechtsebanen staan. Wordt er al een wedstrijd gereden dan zal het al aan de timer-MDS/RMI PC gekoppeld zijn en hoef je niets te doen.

Omzetten van Vechtsebanen naar de wedstrijd doe je als volgt:

Je opent de patch kast beneden

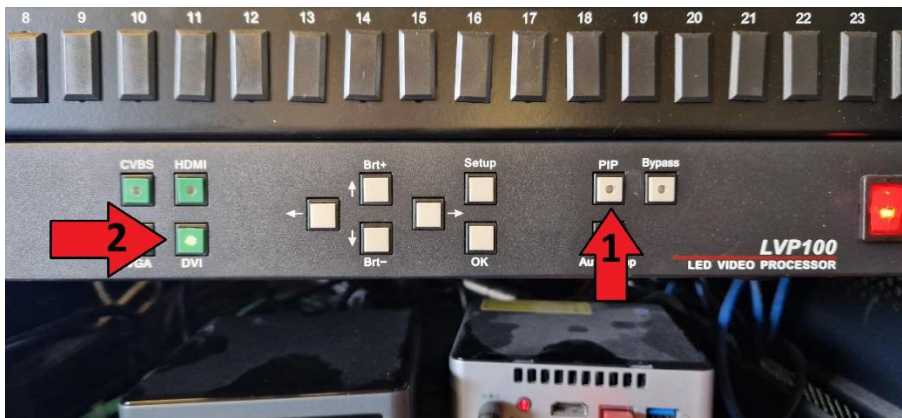


Je klikt op het knopje push (blauw)

De handel klikt open en deze draai je een kwartslag

Je kan de deur dan openen

Vervolgens:



Het lampje PIP (zie pijl 1) zal knipperen en het lampje DVI (zie pijl 2) zal branden

Je drukt nu eerst op PIP, het knipperen zal stoppen

Vervolgens druk je op HDMI (boven DVI) en het scherm is klaar voor de wedstrijd.

Sluit de kast weer.

Na afloop van de wedstrijd doe je hetzelfde in omgekeerde volgorde.

Druk eerst op DVI en het lampje HDMI gaat uit en DVI gaat aan

Druk dan op PIP en dit zal beginnen te knipperen. Het scherm staat dan weer op de Vechtsebanen en je kan de kast sluiten.

## Stap 3: Klaar zetten manager PC (Tafel op verhoging)

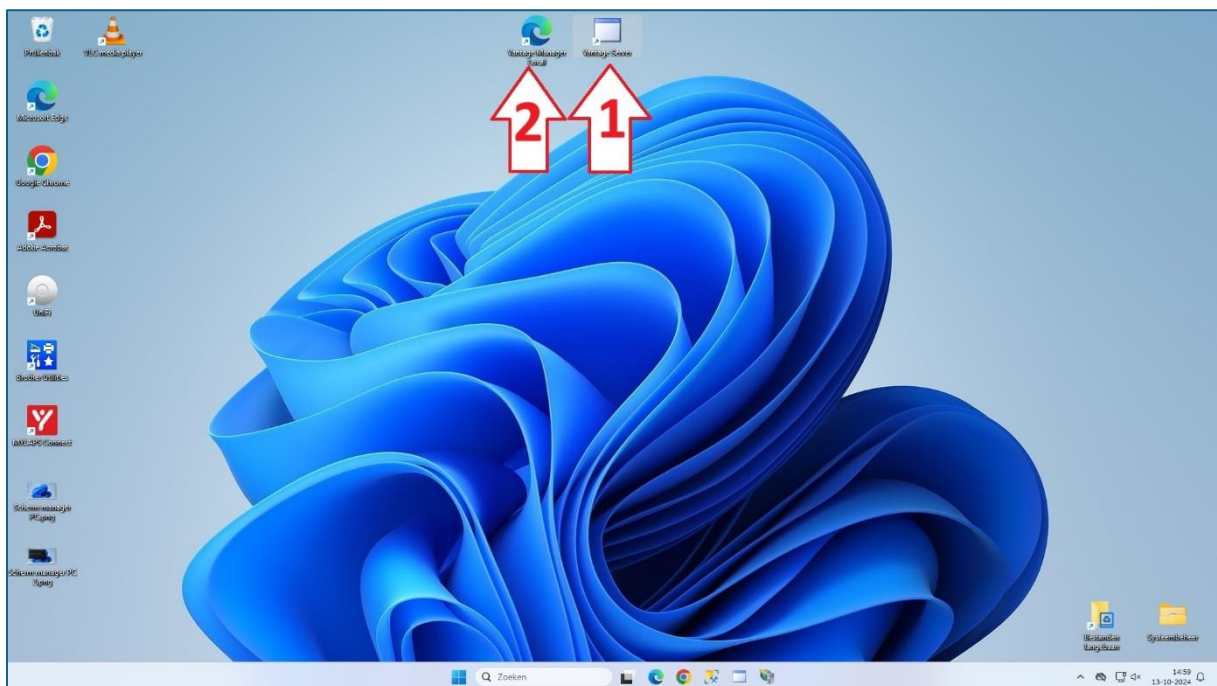
In gereedheid brengen Vantage Manager PC, (Dit is de PC op de tafel bij de muur, staat op het scherm)

Zet de monitor aan, knopje rechtsonder. Als het goed is zie je dan direct het bureaublad. Na de wedstrijd zet je ook alleen de monitor hier uit.

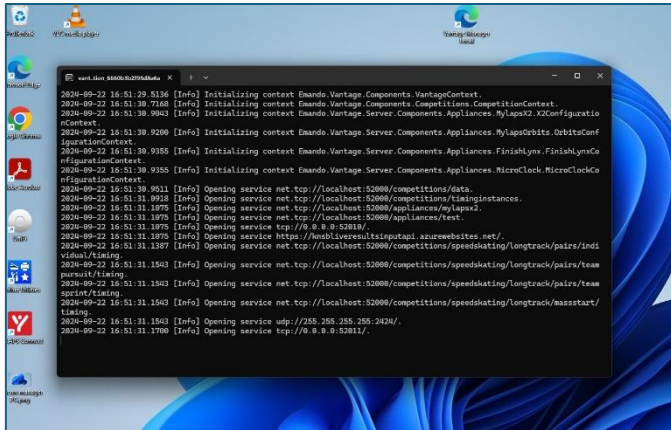
Mocht de PC helemaal uitstaan, dan moet deze uiteraard aangezet worden De PC hangt achter tegen de monitor aan (klein vierkant) De aan/uit knop zit rechts. Zet hem na de wedstrijd niet uit, maar zet alleen de monitor uit.

Als het goed is hoef je ook geen wachtwoord in te voeren. Mocht dit wel nodig zijn het wachtwoord is: knsbutrecht

Dan zie je onderstaand scherm:



Je klikt eerst op het icoontje bij pijl 1 in de taakbalk. Daarmee start je de server op. Als je dit goed gedaan heb zal er een zwart scherm met witte letters verschijnen.



Is je dit gedaan hebt klik je op het icoontje bij pijl 2. Daarmee open je de local vantage manager

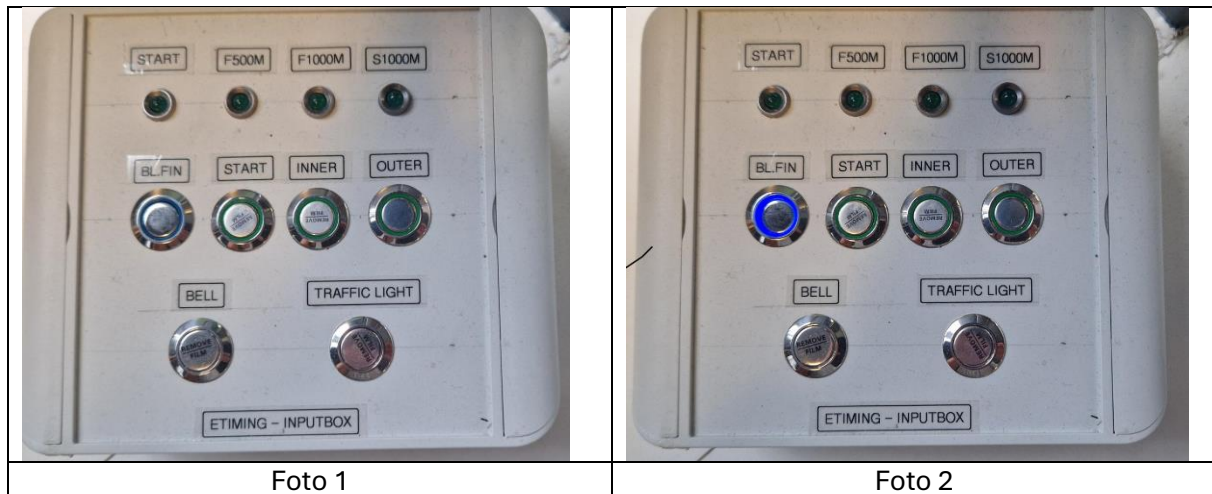
Als het goed is wordt het wachtwoord vanzelf ingevuld. Mocht dit niet gebeuren:

Gebruiker: [utrecht@knsb.nl](mailto:utrecht@knsb.nl)

Wachtwoord: Vantage@2015

## Stap 4 Instellen kastje naast Timer-MDS/RMI kastje

Naast de timer PC staat een knoppen kastje, zie onderstaande foto's



Als eerste gaan we met dit kastje de server resetten. (hier is ook een instructiefilmpje van)

1. Druk de knop BL.FIN helemaal in, zodat deze blijft hangen en blauw wordt. Zie foto 2
2. Druk vervolgens de knoppen INNER en OUTER tegelijk in en houdt deze vast
3. Nadat je de knoppen INNER en OUTER hebt ingedrukt druk na een paar seconden ook de knop START in. Houdt deze even vast (paar seconden) en laat dan los. De server zal zich dan resetten (als het heel stil is in het trempunt kan je dat horen)
4. Daarna druk je ook de BLFIN knop weer in zodat de knop weer terug schiet en het blauwe lampje uitgaat. .
5. Het kastje is nu klaar voor gebruik

### Belangrijke informatie voor aanvang van de afstanden:

Zodra de ogen zijn aangesloten dan zal het lampje KNIPPEREN van de afstand waar ze zijn aangesloten. Dus zitten de ogen bij normale finish zal lampje van 500 knipperen. Staan de ogen bij de 1000m zal dat lampje knipperen.

**Als het lampje niet knippert gaat het niet goed. Voordat je start moet je actie ondernemen**

Als het lampje noch knippert noch brandt, dus uit is dan zit de ogen niet aangesloten. Dan moet je dus naar de baan en de stekker controleren

Als het lampje continu brandt zijn wel de ogen aangesloten maar staat het systeem niet goed ingesteld op de te verwachten afstand. Dit kan je oplossen door de BLFIN knop kort in te drukken (dus zo dat hij niet blijft hangen). Je moet hem net zo vaak indrukken tot het lampje begint te knipperen. NB dat kan best vaak zijn. Als het lampje knippert op de juiste afstand staat het systeem goed.

De overigen knoppen van het paneel hoeft je niet te gebruiken.

## Stap 5: Opstarten camera scherm bij ET computer

Naast de Timer-MDS/RMI computer staat een tweede scherm

Zet dit scherm aan door rechts onder op de knop van de monitor te drukken (deze monitor zit gekoppeld aan het beeldscherm van de handklokkers)

De camera komt nu vanzelf in beeld. Mocht het beeld zwart zijn dan moet dit hersteld worden via de announcer PC. Zie hiervoor Stap 7

PAS OP: er zit een vertraging van een aantal secondes in het camerabeeld. Vandaar ook dat de handklokkers het scherm niet voor de start mogen gebruiken.

## Stap 6: opstarten Timer-MDS/RMI PC

(links in de hoek, naam staat op scherm)

Zet de monitor aan door rechtsonder op de knop van de monitor te drukken. Het bureaublad komt dan op het scherm

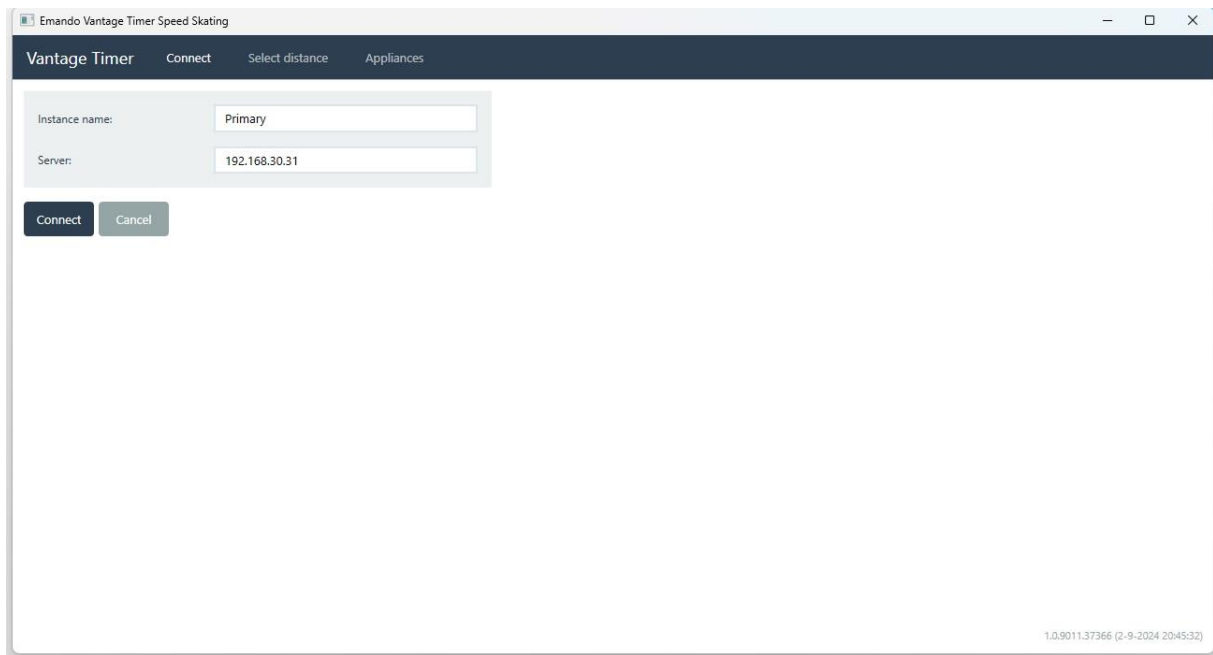
Als het goed is hoef je geen wachtwoord in te vullen. Mocht dit toch nodig zijn dan is het wachtwoord: knsbutrecht, je krijgt dan onderstaand scherm



Klik op het icoontje bij pijl 1, Vantage Timer

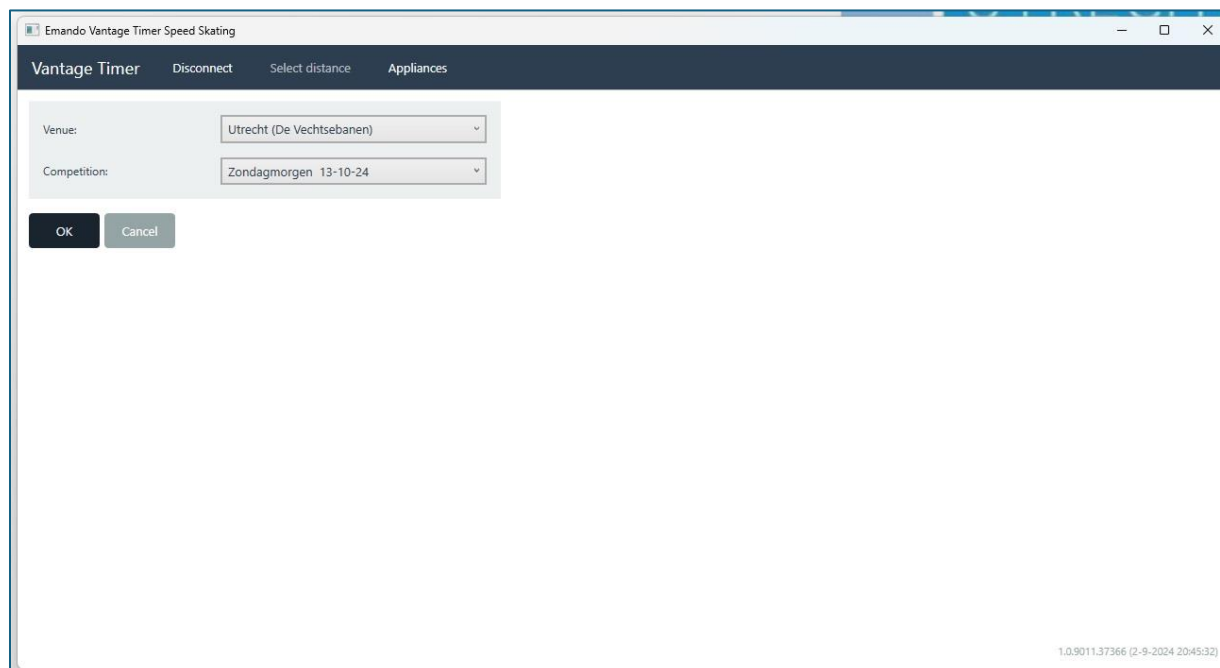
Dan krijg je onderstaand beeld





Als het goed is staat dit zo ingevuld en druk je op Connect.

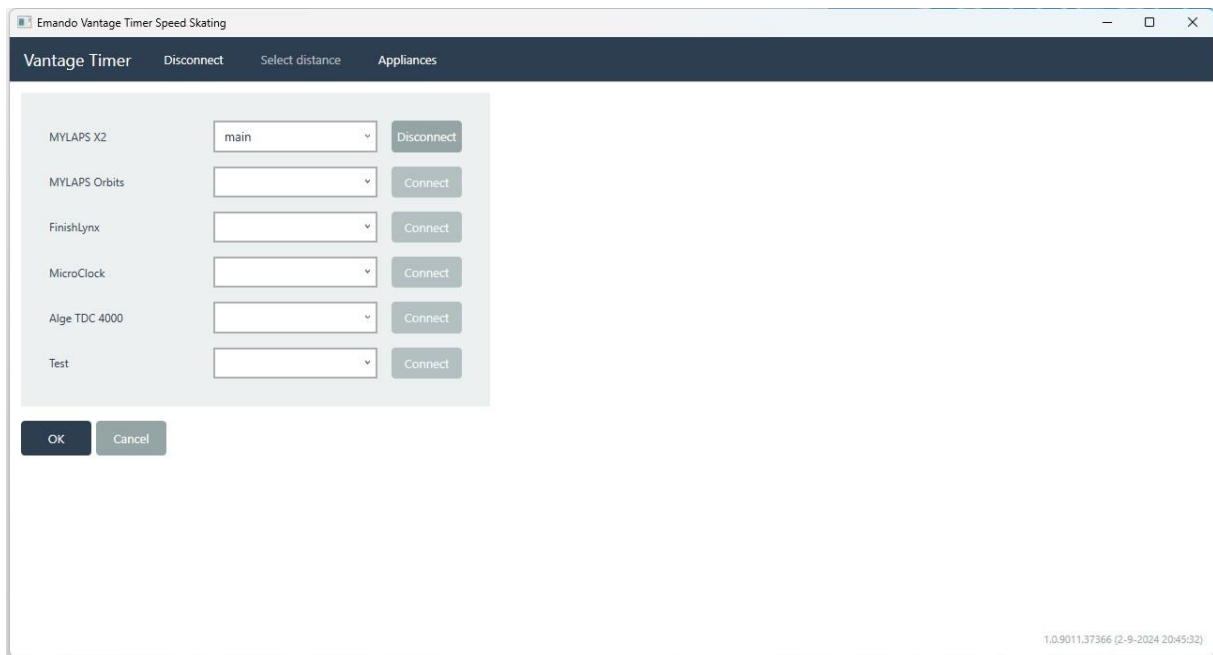
Dan kom je op onderstaand scherm



Het bovenste veld staat automatisch goed

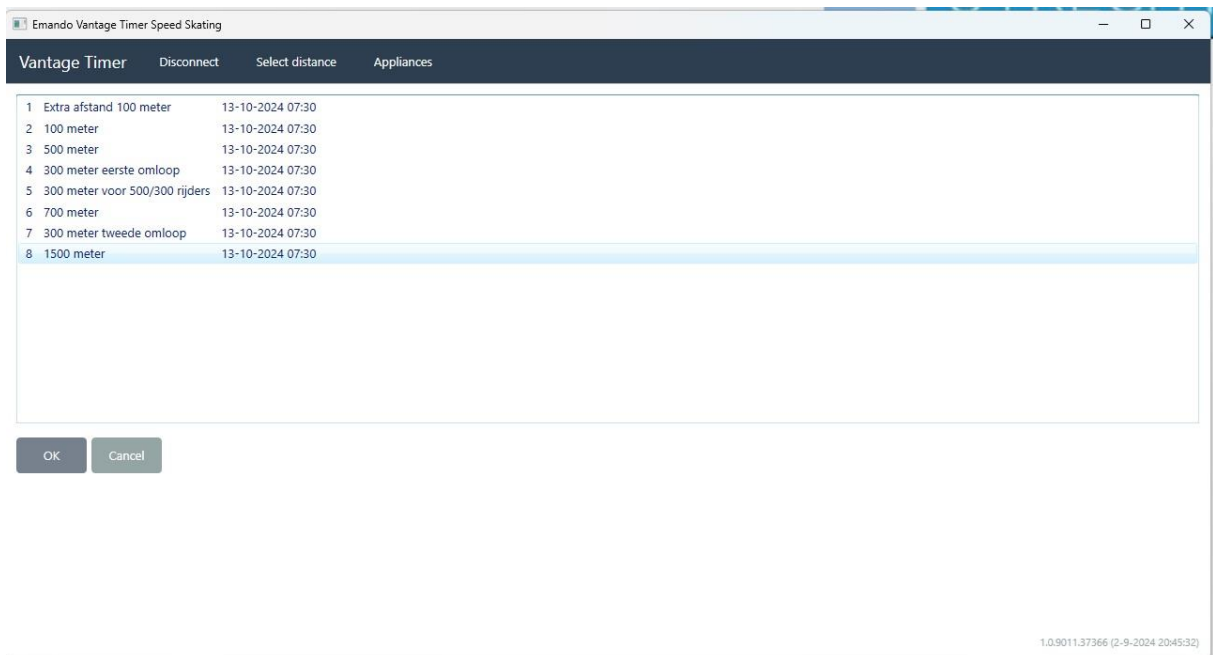
In het tweede scherm (competition) klik je op de juiste wedstrijd en daarna op OK

Daarna kom je op onderstaand scherm



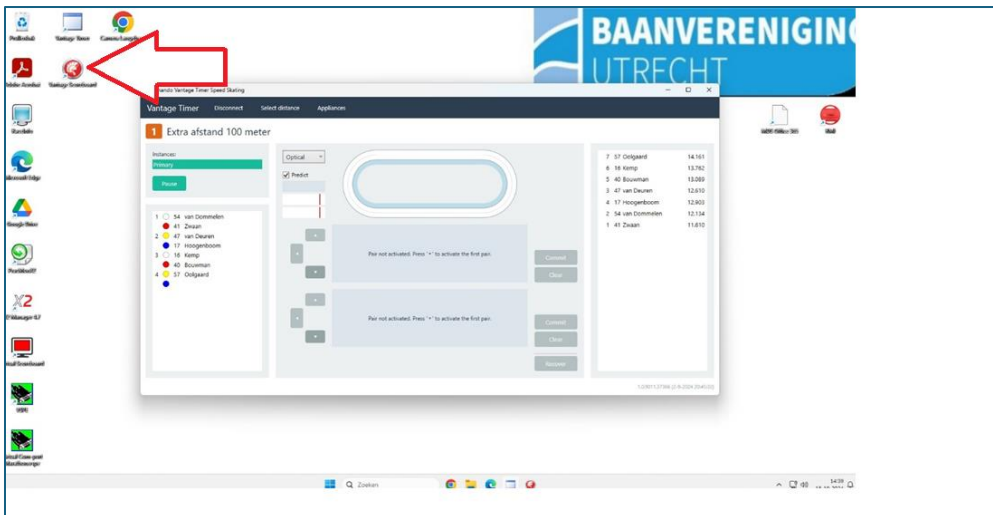
Als het goed is ziet het scherm er zo uit en klik je op OK

Dan kom je op het volgende scherm



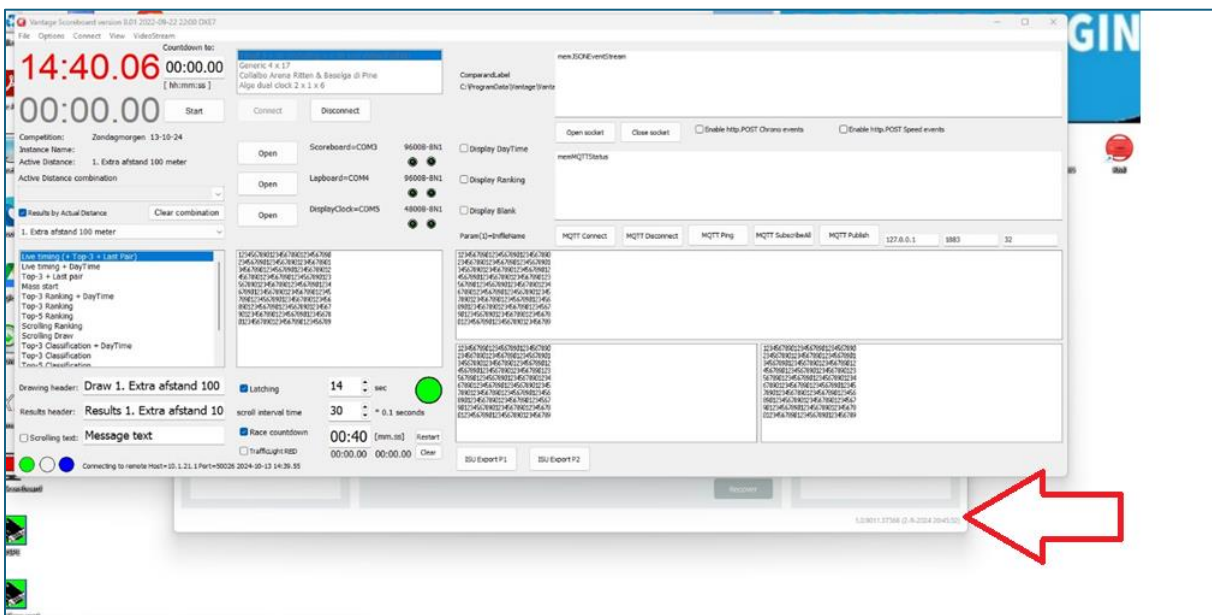
Dit moet de juiste wedstrijd zijn en je klikt op de eerste afstand

Dan kom je op onderstaand scherm



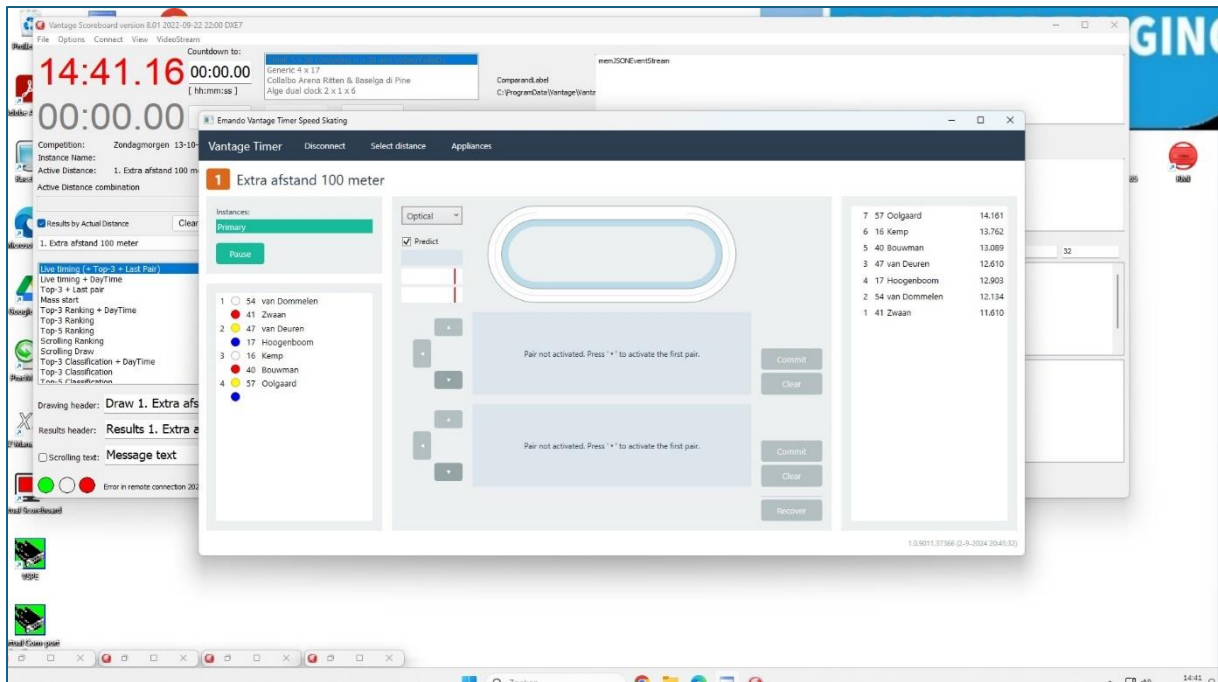
Normaal staan de rijders al ingevuld. Deze printscreen is van een oude wedstrijd, daarom staan ze hier niet in

Nu klik je op het icoontje bij de pijl Vantage scorebord. Het scorebord start nu op en zal ook buiten zichtbaar zijn. Het scherm ziet er nu als volgt uit:



In feite zie je nu het scorebord over je ET scherm heen. Minimaliseer het scorebord NIET. Want dan valt hij ook buiten weg (het is eigenlijk een tweede scherm van je PC). Je klikt onder op het kleine stukje van de ET software (zie pijl)

Dan ziet het scherm er als volg uit:



Je ET scherm staat dan weer op de voorgrond. Dit kan je met het normale vierkant naast het kruisje groot maken zodat je volledig scherm hebt.

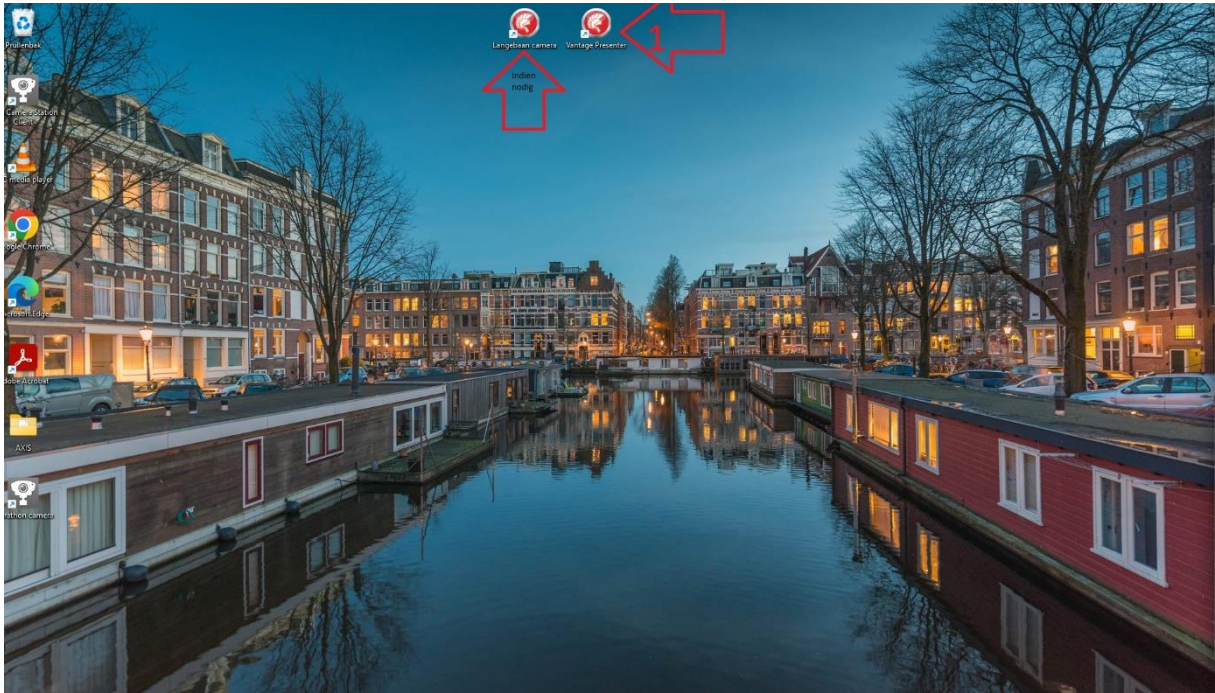
De ET computer is nu ook klaar voor gebruik.

## Stap 7: opstarten announcer PC (Speaker)

Zet de monitor aan door rechtsonder op het knopje te drukken.

Als het goed is heb je geen wachtwoord nodig. Mocht je dit wel nodig hebben, het wachtwoord is: knsbutrecht

Je ziet nu onderstaand scherm:



Mocht je bij het opstarten van het scherm bij de timer PC gezien hebben dat de camera uit stond klik dan midden boven op het icoontje "langebaan camera" de camera zal dan opstarten

Zie de linker pijl. Stond de camera aan zoals het hoort, dan sla je dit uiteraard over

Vervolgens klik je op het icoontje "Vantage Presenter" (Pijl met 1) en het speaker scherm start op.

## Stap 8: aanzetten monitor voor handklokkers

Dit is het televisie scherm dat aan de paal bij de handklokkers hangt. Zet rechtsonder op de monitor de monitor aan. Als stap 7 goed gedaan is zal je hier altijd een beeld hebben.

## Stap 9: Opstarten paneel bel- en rondebord

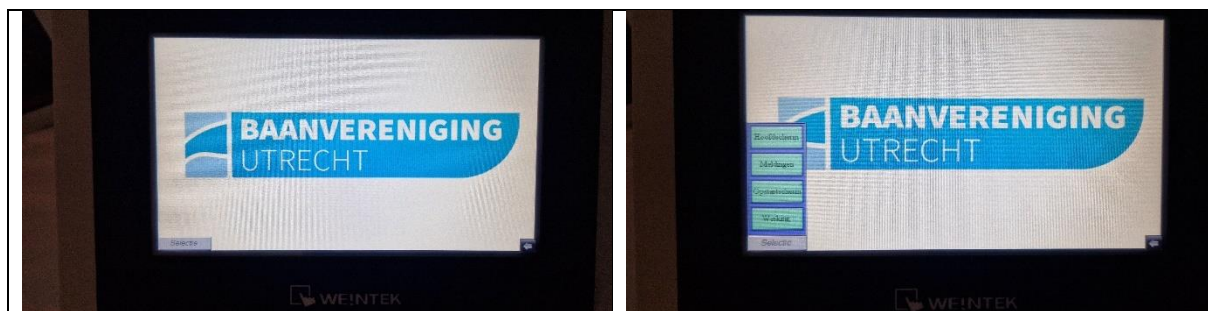
### Stap 1 opstartscherm en keuzemenu



Zet het bedienpaneel aan via de knop boven op de unit. Deze zal gaan branden en het display start op met het startscherm (logo BVU)

NB: voor degene die met het oude systeem gewerkt hebben, haal de stekker er na afloop niet meer uit. Dat moest bij het oude systeem wel.

Het scherm zal dan opstarten met het logo van de BVU. Links onder op het scherm zie je een button “Selectie” als je die aanraakt zal het keuze menu openen. Als je weer op selectie drukt klapt het menu weer in.



### Het keuzemenu

“Hoofdscherm” is het scherm waar je tijdens de wedstrijd mee werkt. Hier voor je rondes in, verlaag en verhoog je indien nodig en bedien je de bel.

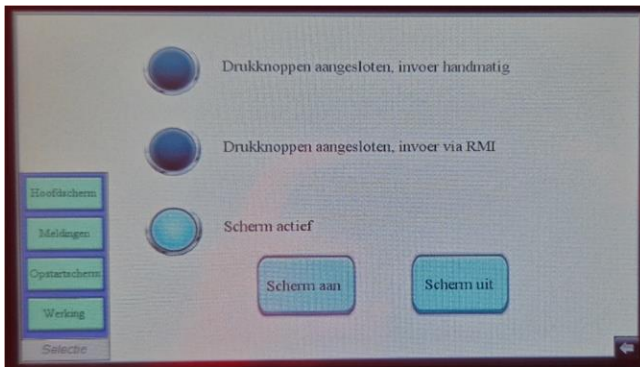
“Melding” hier kijk je hoe het systeem aangesloten is en kan dit corrigeren als het niet goed is

“Opstartscherm” daarmee ga je terug naar het logo

“Werking” geeft een hele beknopte handleiding. Alles wat daarin staat is ook verwerkt in deze handleiding

Je gebruikt dus eigenlijk alleen Meldingen en Hoofdscherm Stap 3: Instellingen controleren/aanpassen

Druk in het scherm op de keuze meldingen. Een scherm gelijkend op het scherm hieronder zal zichtbaar worden.



### Belangrijke kanttekening:

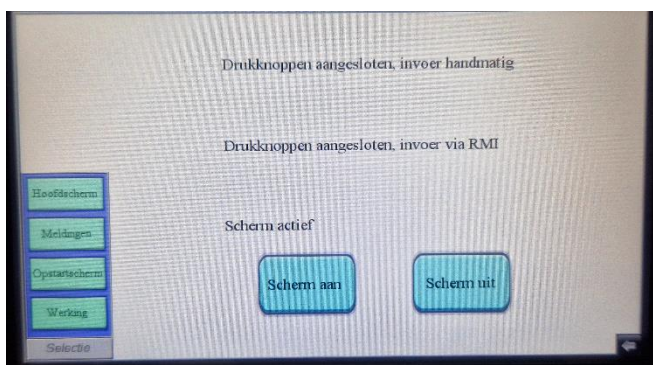
De knoppen kunnen verkeerd geïnterpreteerd worden. Donker betekent uit en helder verlicht is aan. Dus in dit voorbeeld staat het scherm aan en de drukknoppen (handbediening) staan uit voor handbediening en voor bediening via RMI.

De bovenstaande instelling is de juiste voor de bediening van de langebaan wedstrijden.

Voor een goede werking:

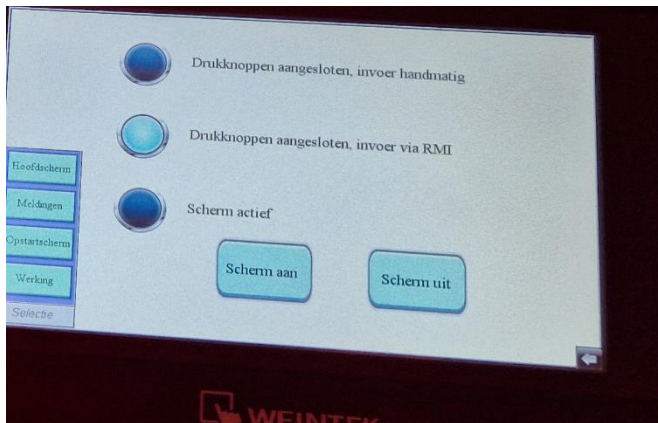
- moet scherm actief altijd aan staan. Dus rondje helder. Is dit niet het geval dan druk je op "scherm aan" om dat te corrigeren. Het rondje voor scherm actief zal helder worden
- moet de afstandsbediening niet aangesloten zijn. Beide rondjes voor drukknoppen zijn donker OF de handbediening is aangesloten en staat op handbediening. Dus het bovenste rondje is helder. Mocht het tweede rondje helder zijn dan moet de schakelaar RMI boven op de handbediening op "off" gezet worden ( het bovenste rondje wordt dan helder) of de handbediening los gemaakt worden (beide rondjes worden donker).

### Mogelijke verkeerde instellingen waardoor het bord niet werkt



Als je dit scherm krijgt en de rondjes ontbreken betekent dit dat het rondbord bij de baan nog niet aangesloten is.

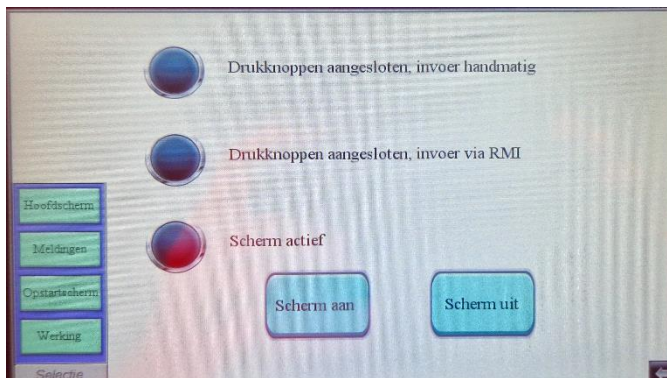
Oplossing: rondbord aansluiten.



Als je dit scherm krijgt staat hij nog in de marathon stand EN is de afstandsbediening nog aangesloten aan het rondbord.

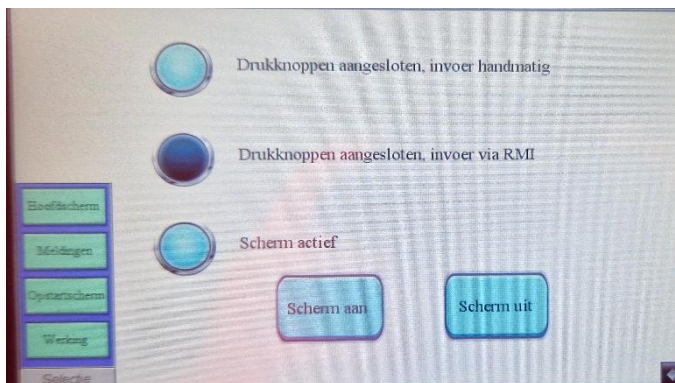
Oplossing:

1. Druk op “Scherm aan” om het scherm actief te maken
2. Haal de afstandsbediening van het rondbord af OF zet de schakelaar RMI boven op het ronde bord op uit.

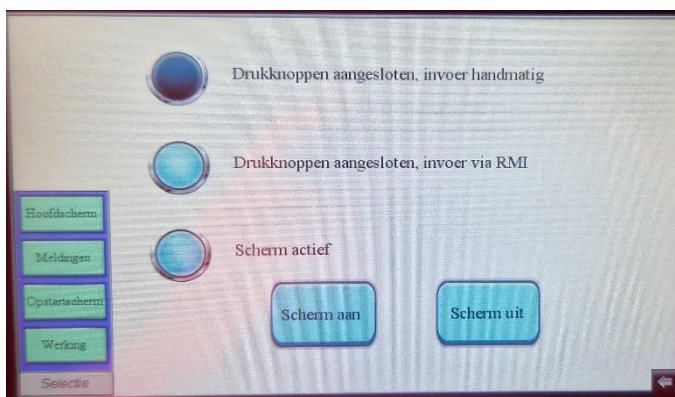


Als je dit scherm ziet staat alles nog uit.

Oplossing: toets op “scherm aan” en het rondje wordt helder. De unit is klaar voor gebruik.



Als je dit scherm krijg betekent dit dat de afstandsbediening nog aan het rondbord zit. Maar deze staat op handbediening en het systeem zal normaal werken.



Als je dit scherm krijg betekent dit dat de afstandsbediening nog aangesloten zit en op de marathon instelling staat.

Oplossing:

Afstandsbediening loskoppelen OF de schakelaar RMI boven op de afstandsbediening op off zetten.



Klik daarna op “Hoofdscherm” en daarna op “Selectie”

Het bel en ronde display is klaar voor gebruik.

## Stap 10: Aanzetten Rode/Groene lamp

Zet de bovenste schakelaar in de rechterhoek van het trefpunt naar rechts

Druk op de rode knop, het rode licht gaat branden

Draai de lamp in de richting van de eerste start

**ALLES STAAT NU KLAAR VOOR DE WEDSTRIJD**